



FIVE ALIVE

(HASBRO GAMING)



POSEZ UNE CARTE CHACUN VOTRE TOUR EN VOUS ASSURANT DE NE PAS DÉPASSER LE TOTAL 21. JOUEZ VOS CARTES JOKER AU BON MOMENT POUR COINCER VOS ADVERSAIRES ET ÉVITER DE RETOURNER UNE DE VOS CARTES VIE. ATTENTION, SI VOUS RETOURNEZ VOS 5 CARTES VIE FACE TÊTE DE MORT VISIBLE, VOUS ÊTES ÉLIMINÉ. LE DERNIER JOUEUR EN VIE EST DÉCLARÉ VAINQUEUR !

1 / MISE EN PLACE



- Déposez 5 cartes Vie (avec un Cœur) d'une même couleur devant chaque joueur. Les cartes Vie restantes sont remises dans la boîte.
- Mélangez les autres cartes (sans Cœur) et distribuez-en 10 à chaque joueur.
- Formez une pile face cachée au centre de la table avec le reste des cartes.

2 / TOUR DE JEU



CHACUN SON TOUR, LES JOUEURS POSENT UNE CARTE SUR LA DÉFAUSSE. S'IL S'AGIT D'UNE CARTE AVEC UN NOMBRE, CELUI-CI S'AJOUTE AU TOTAL ET NE DOIT PAS DÉPASSER LA SOMME DE 21 AVEC LES CARTES DÉJÀ DÉPOSÉES DANS LA DÉFAUSSE. S'IL S'AGIT D'UNE CARTE JOKER, LES JOUEURS SUIVENT LES INSTRUCTIONS DE CETTE CARTE.

CARTES NOMBRE

- Posez votre carte sur la défausse des cartes jouées cette manche. Ajoutez le Nombre illustré sur votre carte au total en cours et annoncez le résultat à voix haute :
 - Si le résultat est inférieur à 21, votre tour est terminé. Passez au joueur suivant.
 - Si vous n'avez pas de cartes Joker et pouvez seulement jouer une carte Nombre qui vous fait dépasser 21, ne la jouez pas. À la place, retournez une de vos carte Vie sur son verso. Enlevez les cartes jouées et continuez la manche en cours avec une nouvelle carte défaussée par le joueur suivant.
 - Si vous défaussez votre dernière carte, la manche s'arrête immédiatement et les autres joueurs doivent retourner une de leurs cartes Vie. Mélangez l'ensemble des cartes et débutez une nouvelle manche en distribuant 10 cartes à chacun.

CARTES JOKER

Les cartes Joker peuvent être jouées à la place d'une carte Nombre :

- **PIOCHEZ 1** : Tous les joueurs piochent 1 carte. Le total des cartes jouées reste inchangé.
- **PIOCHEZ 2** : Tous les joueurs piochent 2 cartes. Le total des cartes jouées reste inchangé.
- **JE PASSE** : Passez au joueur suivant sans déclencher d'action.
- **INVERSION** : Le tour de jeu change de sens. À 2 joueurs, cette carte équivaut à une carte Je Passe. Le total des cartes jouées reste inchangé.
- **SAUT** : Le joueur suivant doit passer son tour. Le total des cartes jouées reste inchangé.
- **= 21** : Le total des cartes est automatiquement porté à 21. Peut être joué sur un total de cartes s'élevant déjà à 21.
- **= 10** : Le total des cartes est automatiquement porté à 10.
- **= 0** : Le total des cartes descend automatiquement à 0.
- **REDISTRIBUTION** : Tous les joueurs remettent leurs cartes à celui qui a joué cette carte. Cette personne mélange l'ensemble des cartes et les redistribue en commençant par le joueur sur sa gauche. Le total des cartes redescend à 0. Attention : s'il s'agit de sa dernière carte, n'effectuez pas l'action et mettez fin à la manche.
- **BOMBE** : Tous les autres joueurs doivent défausser une carte Nombre 0. Sinon, ils retournent une carte Vie.

3 / FIN DE PARTIE



- Quand un joueur a retourné toutes ses cartes Vie, il est éliminé.
- Le dernier joueur ayant encore une carte Vie face visible est déclaré vainqueur.